МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
ПОЛТАВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ КОЛЕДЖ   
НАЦІОНАЛЬНОГО ТЕХНІЧНОГО УНІВЕРСИТЕТУ   
«ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

Циклова комісія дисциплін програмної інженерії

**ЗВІТНА ДОКУМЕНТАЦІЯ.**

**(АНАЛІЗ ПРОЕКТУ)**

**КОНЦЕПЦІЯ ПРОЕКТУ**

командна розробка

Автоматизоване робоче місце викладача

на тему \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Виконав: студент (ка) 3 курсу, групи \_\_\_\_\_\_\_  
 спеціальності 121   
 «Розробка програмного забезпечення»

35

Мазулевський Д. О.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (прізвище та ініціали)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_ (прізвище та ініціали)

Матюшенко А.О.

Керівник \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
 (підпис) (прізвище та ініціали)

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 201\_\_

ЗМІСТ

[1. НЕОБХІДНІСТЬ ПРОЕКТУ 3](#_Toc434780768)

[1.1. Обгрунтування необхідності 3](#_Toc434780769)

[1.2. Бачення проекту 3](#_Toc434780770)

[1.3. Аналіз вигод 4](#_Toc434780771)

[2. КОНЦЕПЦІЯ РІШЕННЯ 5](#_Toc434780772)

[2.1. Цілі та Завдання 5](#_Toc434780773)

[2.2. Припущення і Обмеження 5](#_Toc434780774)

[2.3. Аналіз використання 6](#_Toc434780775)

[2.4. Вимоги 6](#_Toc434780776)

[2.5. Рамки 7](#_Toc434780777)

[2.6. Критерії схвалення рішення 8](#_Toc434780778)

[3. СТРАТЕГІЇ ПРОЕКТУВАННЯ РІШЕННЯ 9](#_Toc434780779)

[3.1. Стратегія архітектурного проектування 9](#_Toc434780780)

[3.2. Стратегія технологічного проектування 9](#_Toc434780781)

# НЕОБХІДНІСТЬ ПРОЕКТУ

## 1.1. Обгрунтування необхідності

Проект спрямований на полегшення ведення обліку предметів які знаходяться у аудиторії.

## 1.2. Бачення проекту

Рішення цього завдання буде реалізовано у вигляді веб-додатку. У даному додатку буде вирішена проблема незручності ведення інвентаризації аудиторії. Даний продукт буде використовувати тільки один користувач який буде редагувати файл.

## 1.3. Аналіз вигод

На основі сформульованого вище бачення проекту, далі перераховано, які вигоди отримують зацікавлені сторони по завершенні проекту (в результаті впровадження і використання рішення).

Вигоди зі сторони Замовника:

- можливість полегшення ведення обліку(-ів);

- віддалений доступ до даних;

- можливість переглядати та коригувати данні у будь-який час, де завгодно;

- генерація номерного знаку для спрощення нумерації предметів.

Вигоди зі сторони команди розробки:

- отримання досвіду з документуванні проекту та розробки сайтів.

# 2. КОНЦЕПЦІЯ РІШЕННЯ

## 2.1. Цілі та Завдання

У взаємодії з зацікавленими сторонами проекту, було сформульовано  і затверджено цілі рішення, на досягнення яких спрямовано проект. Визначено завдання, з яких буде складатися досягнення кожної мети.

Цілі рішення:

- економія часу;

- простий інтерфейс;

- доступ на багатьох пристроях;

- можливість редагування;

Для досягнення цих цілей необхідно виконати наступні завдання:

- проаналізувати предметну область завдання;

- ознайомитися з вимогами;

- спроектувати інтерфейс;

- розробити програмний продукт;

- здійснити тестування;

- виконати впровадження;

- провести навчання користувача.

## 2.2. Припущення і Обмеження

Припущення:

Можлива відсутність друку файлів даних, які користувач вводив для ведення обліку. Вигляд інтерфейсу може відрізнитися від того, що був узгоджений із замовником. Можлива реалізація підтримки кількох мов.

Обмеження:

-час (з 27.05.2019 по 21.06.2019);

- фінансування;

- кваліфікація працівників.

## 2.3. Аналіз використання

КОРИСТУВАЧІ

Редактор (Адміністратор/викладач, за яким закріплена аудиторія);

Користувач заходить на сайт, використовуючи при цьому будь-який сучасний ноутбук, смартфон, планшет або ПК, перед ним постає вибір авторизуватися та здійснювати функції: редагувати, переглядати інвентар, або роздрукувати данні.

СЦЕНАРІЇ ВИКОРИСТАННЯ

Пецедент: Створення  
Ектор 1: Адміністратор  
Ектор 2: Система  
Передумова: додавання нового інвентарю в таблицю.  
Післяумова: новий інвентар – внесено.

Сценарій:

1. Адміністратор натискає кнопку «Створоння/Додати нові дані».
2. З’являється можливість додати дані в таблицю інвентарю.
3. Адміністратор вносить дані.
4. Адміністратор натискає “зберегти”.
5. Виконується збереження данних.
6. Відображення оновлених даних.

Прецедент: Видалення  
Ектор 1: Адміністратор  
Ектор 2: Система  
Передумова: видалення інвентарю з таблиці.  
Післяумова: видалений інвентар не відображається в таблиці.

Сценарій:

1. Адміністратор вибирає потрібних інвентар.
2. З’являється можливість «Видалення/Видалення данних».
3. Адміністратов натискаю кнопку «Видалення».
4. Висвічується запит підтвердження або скасування операції.
5. Адміністратор натискає «Підтвердити» → п.7
6. Адміністратор натискає «Скасувати» → п.2
7. Виконується видалення.
8. Оновлена таблиця.

Прецедент: Пошук

Ектор 1: Користувач  
Ектор 2: Система  
Передумова: пошук потрібного інвентарю за назвою, номером, за інвентарним номером предмета.  
Післяумова: пошук здійснено, потрібий інвентар знайдено.

Сценарій:

1. Користувач відкиває сторінку відповідного кабінету.
2. Користувач натискає на пошукове поле над відповідним стовпцем.
3. Вводить відповідну інформацію .
4. Натискає кнопку «Знайти».
5. Відсортування інвентарю за певним критерієм.
6. Відсортована таблиця.

Прецедент: Редагування  
Ектор 1: Адміністратор  
Ектор 2: Система  
Передумова: бажання здійснювати функції редагування.  
Післяумова: внесено зміни, можливість пегляду оновленої таблиці.

Сценарій:

1. Адміністратор натискає кнопку “Редагувати/Внести зміни”
2. З’являється можливість внести зміни в таблиці інвентарю.
3. Адміністратор вносить дані.
4. Адміністратор натискає “зберегти”.
5. Виконується збереження змін.
6. Відображення оновлених даних.

Прецедент: Перегляд  
Ектор 1: Користувач  
Ектор 2: Система  
Передумова: бажання подивитися інвентар.  
Післяумова: інвентар, який знаходиться в кабінеті – переглянуто.  
Сценарій:

1. Користувач відкриває сторінку веб-додатку.
2. Користувач натискає кнопку “Показати”.
3. Виконується обробка.
4. Відображення інвентарю, який знаходиться в кабінеті.

Прецедент: Вихід  
Ектор 1: Аміністратор  
Ектор 2: Система  
Передумова: завершення редагування.  
Післяумова: аккаунт успішно покинуто.

Сценарій:

1. Адміністратор натискає на значок виходу.
2. Відбувається вихід.
3. Відображення головної сторінки.

## 2.4. Вимоги

ВИМОГИ КОРИСТУВАЧІВ

* Додавання нового предмету.
* Видалення одного або декількох предметів у списку.
* Пошук по списку.
* Редагування опису предмета.
* Сортування списку за певними категоріями.
* Надання предмету інвентарного номеру.
* Надання предмету статусу "В наявності" або "Відсутній".
* Друк наліпки чи іншого позначення.
* Експорт інформації.

СИСТЕМНІ ВИМОГИ

* Пристрій повинен мати доступ до інтернету.

## 2.5. Рамки

ФУНКЦІОНАЛЬНІСТЬ РІШЕННЯ

* Програма повинна мати простий та зрозумілий користувачам інтерфейс.
* Програма надаватиме швидкий доступ до інформації, що цікавить користувача.
* Можливість попереднього перегляду.
* Можливість вносити зміни про наявність, або відсутність інвентарю.

ЗА РАМКАМИ РІШЕННЯ

Можливість друку інформації про наявність або відсутність інвентарю, в зв’язку із складністю і реалізацію через досить короткий термін. Планується збереження даних одразу після їх вводу, але можливе збереження після натиснення окремої кнопки.

## 2.6. Критерії схвалення рішення

# Функціональність програми.

# Додаток працює на пристрої користувача коректно.

# Реалізовані всі базові функції.

# Проект завершений вчасно по календарному графіку.

# 3. СТРАТЕГІЇ ПРОЕКТУВАННЯ РІШЕННЯ

## 3.1. Стратегія архітектурного проектування

Проконсультувавшись з розробником напишемо в найближчий час!!!

## 3.2. Стратегія технологічного проектування

Проконсультувавшись з розробником напишемо в найближчий час!!!